



Forum: Questions & Réponses

Topic: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?

Subject: Re: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?

Posté par: tykrane

Contribution le : 9/1/2020 10:51:10

je suis sur la 2.79b après il se peut que sur la 2.8,2.81,2.82 les choses soit différentes.

ALT+C

il te faut obligatoirement un svg un png ça marche pas.

après, pour la couleur ,je saisi pas bien ta question,mais si c'est pour la conversion png=> svg il faut ton dessin en noir et blanc enfin les contours noir.

Après sur blender ba tu fait se que tu veu

et n'oublis jamais que