



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 17/1/2020 14:15:44

Hello !

Gilead\_Maerlyn tu fais référence à la vidéo de RedStar ? J'ai pris des screens de ma pose pour le tir ça donne ça:

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=5769caafa3799cd7bae662bee5676217>

Je pense pas être à coté de la plaque ça serait étonnant quand même Parce que je suis totalement d'accord avec tout ce que tu dis.