



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 17/1/2020 18:18:00

Citation :

Gilead_Maerlyn a écrit:

2) Ta corde est mal placée, elle devrait être dans l'alignement de la flèche avec un tel arc.

J'ai décidément du mal à te comprendre. La corde est parfaitement alignée à la corde. Parce que la flèche part bien droite, la façon dont je l'ai développé la fait partir comme en vrai. Donc si elle n'était pas alignée je ne pourrais pas être précis.

Je n'ai effectivement pas fait de tête, et la caméra est peut être pas placé vraiment au niveaux des yeux mais pour moi la position est la. Après y'a forcément à chipoter mais de la à dire que la pose ne va pas du tout je ne te comprends vraiment pas.