



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 17/1/2020 19:27:18

Oui on va éviter ah ah ! Nan mais on reste dans la bonne ambiance bien entendu

Ok oui donc c'est confirmé, faut virer la main ! Ca c'est ma faute aussi ... le modèle des bras rend tellement bien que du coup j'ai voulu le mettre en avant un peu trop ...

Je met ça en tête de liste sur mes priorités de développement sur le champs

Non sans déconner j'espère que ça reste dans la bonne entente, passez une bonne soirée
++