



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 19/1/2020 14:14:35

Salut,

En ce qui concerne tes remarque sur tes liens, en fait les libs du premier liens sont justement plutôt dans tes critères, c'est des libs single file donc facile à intégrer et dans le domaine public donc tu peux simplement copier le fichier dans ton projet.

Pour le scripting je trouve python un peu lourd pour être embarqué, et pour le coup c'est lourd comme dépendance, contrairement à ceux du second lien.

Enfin bon après c'est juste des suggestions

.

Cool pour tes nouveaux projets ça me parait pragmatique comme road map. Bon courage pour faire tout ça.