



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 19/1/2020 16:49:35

Merci !

Oui, je comprends bien ce que tu veux dire pour les libs. Mais ma principale motivation pour ce projet, c'est d'avoir le plaisir de faire ces choses par moi-même.

Si je les prends déjà toutes faites, ça a plus aucun intérêt.

Pour le langage de script, je verrai le moment venu. Mon choix n'est pas encore arrêté et à vrai dire, je ne m'y connais pas vraiment. En fait, je parlais de Python parce que c'est le seul que je connais assez bien pour en avoir fait avec Blender.

Python propose énormément d'extensions pour plein de choses, c'est aussi pour ça que j'y pense.

Je sais qu'il y a aussi Lua en langage de script populaire qui est pas mal.

Faudra de toute façon tester pour voir lequel me semble le plus pertinent !