



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Date de sortie 1er juillet 2020**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/1/2020 11:31:56

Citation :

Tu fais sans doute référence à ce parasite.

Exactement

, c'est bien ce que j'avais vu dans le documentaire Arté.

Effectivement, il n'envahit pas le cerveau immédiatement, contrairement au jeu que j'ai cité, mais la mutation elle, est bien réelle.

Le champignon doit utiliser un hôte pour survivre et évoluer, un peu comme le vers solitaire, mais, lui, il se contente de survivre. Le champignon s'adapte mais impose sa loi en même temps...  
Pas étonnant d'ailleurs qu'il est considéré comme un "architecte" naturel, pouvant apporter la vie... et la mort.