



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/1/2020 15:36:28

Petite question pour la culture: comment ça fonctionne, en résumé, un moteur de jeu qui gère nativement un langage ?

Par exemple, Ogre est en C++, mais accepte nativement le python. Pourtant, il semble qu'on ne sait pas tout faire en python.

Et Blender, pareil: pourquoi un programme en C++ nous permet de communiquer en python ?