



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 21/1/2020 17:07:17

Ici, je parle de Python mais c'est globalement le cas pour tous les langages de script.

Dans mon ancien taf, j'avais la magnifique tâche de faire communiquer du script Matlab avec du C. Donc je connais bien la procédure que ça implique même si je ne connais pas celle spécifique à Python.