



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Exporter Animation Personnage dans UE4**

**Subject: Exporter Animation Personnage dans UE4**

Posté par: maczzi

Contribution le : 21/1/2020 23:24:40

Bonjour,

Je souhaite exporter un personnage que j'ai créé dans Blender sur UE4. J'ai donc tout fait toute la modélisation, le rigging et l'animation que je souhaite faire à mon personnage et tout fonctionne parfaitement dans Blender.

Mais voilà, quand j'exporte dans UE4, l'animation ne s'affiche pas ! J'exporte en format FBX et j'ai tenté plein de paramètres différents au niveau de l'exportation mais il y a rien à faire, j'arrive pas à récupérer l'animation de mon personnage (armature) dans UE4.

Si quelqu'un sait comment exporter correctement tout ça dans UE4, je suis preneur !

Merci d'avance pour vos réponses !