



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu sous Blender 2.81 pixelisé

Subject: Rendu sous Blender 2.81 pixelisé

Posté par: owerling

Contribution le : 22/1/2020 16:24:59

Bonjour, je ne comprend pas pourquoi le rendu de mon objet en eevee ou cycles est pixellisé comme si je zoomais à fond

cela peut t#039;il venir de l#039;échelle ?

metric, unit scale 1, length centimeters

je comprends pas

de plus j#039;arrive pas à faire un rendu avec un fond blanc, le fond est toujours gris même si je place un "Plane" Blanc dessous

merci pour votre aide