



Forum: Questions & Réponses

Topic: [2danimation]insérer une keyframe

Subject: [2danimation]insérer une keyframe

Posté par: pierre-y

Contribution le : 24/1/2020 8:21:52

Bonjour,

Je teste la partie 2d animation et j'aurais voulu savoir si il est possible d'insérer une clé. J'entends par là par exemple, que si j'ai déjà des clés de la frame 1 à 10 disons et qu'étant à la frame 1, je fais "insérer clé" ça va pousser les frames à partir de la 2 d'un rang sur la droite et m'en créer une nouvelle à la 2. J'ai beau chercher, je ne trouve pas.

D'ailleurs je cherche aussi la même chose pour une image clé pleine. C'est à dire qu'au lieu d'insérer une image clé vide, elle insère une duplication de celle où on est.

Bonne journée,