



Forum: Questions & Réponses

Topic: [2danimation]insérer une keyframe

Subject: Re: [2danimation]insérer une keyframe

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 24/1/2020 10:49:57

Salut, pierre-y.

Créer une nouvelle clé ne pousse pas les autres, d'ailleurs, si c'était possible il faudrait savoir de combien de frames les autres doivent être repoussées, s'il y en a beaucoup, ce serait compliqué.

Mais, dans le Graph Editor ou beaucoup mieux, dans le Dope Sheet, tu peux déplacer tes clés facilement, donc par exemple pousser la 1 vers la 2 et insérer une nouvelle à la 1.

Pour dupliquer une image-clé, tu la sélectionnes, tu fais SHIFT-D (dupliquer) et tu la bouges où tu veux.