



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Date de sortie 1er juillet 2020

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Gilead_Maerlyn

Contribution le : 24/1/2020 12:48:30

Sympa l'idée de "tetris" dans l'inventaire !

Petite remarque sur ton dernier screen, je sais pas si c'est l'angle de vue ou quoi mais on dirait que la lance n'est pas dans la main, mais un peu au dessus. Ça fait un rendu étrange, on dirait qu'il tient la lance du bout des doigts.