



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [2danimation]insérer une keyframe**

**Subject: Re: [2danimation]insérer une keyframe**

Posté par: pierre-y

Contribution le : 24/1/2020 12:50:21

Le décalage des frames est simplement du nombre de frames a insérer.

La manipulation dont je parle est courante en anim 2d.