



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 1/2/2020 13:56:10

Hello,

L'inventaire a l'air top !

Oui, pour les graphismes c'est pas encore optimal par contre. En l'état actuel, ça manque de lisibilité (et de contraste). Trop de détails dans le sac et les objets. Si la version finale peut corriger ça, ça sera top !

Citation :

Hook a écrit:

Ce qui est bien pour en revenir à l'inventaire c'est que comme c'est structuré, je peux direct créer des containers genre coffre ou quoi ou le joueur pourra ranger des trucs dedans (des inventaires indépendants en somme...)

<https://i.giphy.com/media/9Ai5dlk8xvBm0/giphy.webp>