



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?**

**Subject: Re: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/2/2020 18:58:51

Bonsoir, Okinage.

Il y a sûrement une méthode exacte et compliquée en compositing pour faire exactement ce que tu veux.

Mais j'ai une alternative à te proposer :

Tu pourrais faire un Region render qui va te calculer la région définie avec CTRL-B, et te faire une image de ce rapide rendu en lieu et place où il se doit (avec le reste transparent en alpha). Ensuite, dans le VSE, Tu mets tes premières images déjà calculées en fond et tes regions qui vont s'adapter dessus en Alpha over. Très simple.

Sauf que peut-être, tu peux te balader un peu n'importe où.

Alors un add-on aiderait, il fait des animations de region render et se trouve [sur cette page](#).

Il est vieux et je ne sais pas s'il peut aider, mais peut-être y a-t-il une mise à jour ou une autre add-on dans le même genre.

Je sais qu'à l'époque, il m'avait bien aidé, j'avais exactement le même problème que toi.