

## Forum: Questions & Réponses

**Topic: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?**

**Subject: Re: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?**

Posté par: Gilead\_Maerlyn

Contribution le : 4/2/2020 20:01:59

Bonjour,

C'est très simple de faire cela en 2.8x, grâce aux **Collection Holdouts**.

Tout ce qui est en holdout affectera la scène mais sera rendu transparent (ou noir si on coche pas la transparence).

Voir tout ce que j'ai entouré sur ce screen :



