



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?

Subject: Re: Rendre seulement un objet d'une scène tout en gardant l'influence des autres sur lui ?

Posté par: radagast

Contribution le : 4/2/2020 22:30:25

Bonjour, il ne s'agit que de changer rapidement la couleur d'un élément, un truc simple que je pourrais recommander selon la situation serait de faire un rendu flat random (<https://i.imgur.com/Wzhs2ia.png>), d'augmenter la résolution de rendu à 200% (environ le double pour des raisons d'anti-aliasing) et de faire un render viewport (<https://i.imgur.com/PcCMP1f.png>).

Après cela, vous pouvez choisir la couleur que vous voulez (cela ne fonctionne pas quand il y a trop d'objets, ou quand il y a du flou, du bloom, de la réflexion etc...).

C'est comme un cryptomathe bon marché, il est possible de choisir directement un matériau de viewport si le côté random n'est pas suffisant.