



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de taille pour impression 3D

Subject: Re: Problème de taille pour impression 3D

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/2/2020 9:33:29

Salut merisso,

Pas si étonnant que ça quand on sait

.

En fait, c'est une question d'échelle: oui, tu a régler l'échelle en cm, soit 0.01 (je conseille en 0.001 perso;) mais non, ta pièce n'est pas à l'échelle.

En effet, le "scale" d'un objet, c'est ses dimensions dans blender. Si ton scale n'est pas à 1, tu vas avoir les problèmes cités.

Donc, toujours laisser le scale d'un objet à 1 ou le remettre à 1. Mais comment faire dans ton cas ? C'est simple: dans la fenêtre 3D,

- Sélectionne ton objet.
- Vas dans object -> apply -> scale

Ensuite, tu peux importer ton objet pour le découpeur de l'imprimante 3D.

Citation :

De plus, connaissez-vous des sites de confiance et peu cher afin d'imprimer un tel objet ? Quel prix devrait être mis pour cet objet ? (Le site sur lequel j'ai essayé d'importer mon image me met un prix de 450€... peut-être parce que j'ai effectué un zoom de 8000% afin d'avoir ma taille correcte ?)

Ce qui coûte cher, c'est la hauteur de couche, car cela prends plus de temps.

J'ai bien un site de confiance mais Belge, qui propose des services d'impression 3D mais je suppose que c'est un peu cher si tu habites en France.