



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Première version disponible !**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 10/2/2020 17:31:55

Hello !

Juste pour faire un petit coucou, on a pas pu faire de com la semaine dernière, on fera un post vendredi prochain.

Une partie de l'équipe a participé à la game jam de 48 heures tout le week end et du coup... on est arrivé premier donc on est super content !

Petite vidéo pour les curieux du jeu qu'on à réussi à sortir en deux jours vraiment intensifs

<https://www.youtube.com/watch?v=TDVe7I2YMfk&t=23s>