



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème "transparence" exportation blender**

**Subject: Problème "transparence" exportation blender**

Posté par: darkloner

Contribution le : 11/2/2020 8:31:11

Bonjour,

lorsque j'exporte ma mesh avec blender, l'intérieur est toujours transparent, peu importe le logiciels 3D avec lequel je visualise mon objet.

<https://ibb.co/fGdxvN>

<https://ibb.co/x3G9cMh>

Voici 2 captures d'écran qui montrent le problème.

La première est l'objet dans blender

La deuxième est un exemple de cette fameuse transparence dans substance painter

Merci beaucoup pour votre aide !