



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème "transparence" exportation blender**

**Subject: Re: Problème "transparence" exportation blender**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 11/2/2020 9:09:56

Hello,

Je ne connais pas Substance Painter mais on dirait que ton objet n'a pas d'épaisseur. Certains logiciels (ou même des jeux) n'affichent pas le "derrière" des faces et je pense que c'est ton problème.

Est-ce que tu peux tenter avec le modifier Solidify pour l'exporter avec une épaisseur et voir si le problème est "résolu" ainsi ?