



***Forum: Graphisme alternatif***

**Topic: Fusionner Godot et Blender**

**Subject: Fusionner Godot et Blender**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 12/2/2020 11:40:04

Bonjour,

Je me demandais, comme ça en passant, pourquoi Godot et Blender ne fusionnent pas.

C'est une question de langage?