



***Forum: Graphisme alternatif***

**Topic: Fusionner Godot et Blender**

**Subject: Re: Fusionner Godot et Blender**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 14/2/2020 9:19:03

Merci Bibi09, cette explication est très claire.

J'aime quand l'obscurité s'éclaire!