



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Donner du relief à une texture image**

**Subject: Re: Donner du relief à une texture image**

Posté par: martin26

Contribution le : 14/2/2020 13:59:28

Merci pour les conseils et l'exemple de nodes.

Pour ma gestion des nodes je me doute qu'elle n'est pas forcément idéal, je tâtonne.

Je me suis mal exprimé ce n'est pas de poser la texture sur l'objet qui me pose problème mais c'était au moment de créer l'image avec le texture paint. J'ai trouvé il faut être en mask dans l'onglet texture comme ça on voit son objet et l'image de référence ensuite il n'y a plus qu'à déplacer ou modifier la taille de celle ci puis passer la bosse pour créer l'image.

Pour les briques en fait ce n'est pas vraiment de brique dont j'ai besoin mais c'est de donner un aspect de quadrillage pour faire un tulle donc j'ai réduit l'échelle, c'est la seule solution que j'ai trouvée pour faire du tulle, il y en a sûrement de plus concluante.