



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Donner du relief à une texture image**

**Subject: Re: Donner du relief à une texture image**

Posté par: martin26

Contribution le : 14/2/2020 17:07:02

J'ai essayé mais l'idée est que ma texture soit peinte sur le tulle et je n'arrive pas à quelque chose de concluant en utilisant une image de tulle.

De plus j'aimerais que les trous du tulle face vraiment trou sur mon objet.

Il faudrait que j'essaie de prendre un tulle en photo sur fond vert pour le retoucher sur photoshop avec mon dessin puis sortir un png où les trous du tulle seront en alpha, mais je n'ai pas eu le temps d'essayer.

Avec le système de nodes et les textures que j'ai fait j'arrive presque à un résultat satisfaisant. Il faut que je résolve encore 2 problèmes :

Avec eevee mes textures sont mieux mais il ne garde pas la transparence de mon node, avec cycle j'ai la transparence mais je suis moins satisfait de l'effet bump.

Et dernier problème en rentrant l'image directement dans le déplacement de la sortie je ne peux pas régler la hauteur du bump et il est un peu violent, mais si j'ajoute un node bump entre les deux j'ai l'impression qu'il n'a pas d'effet.

Je pense que comme tu le disais tout à l'heure mon système de node est boiteux.