



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Donner du relief à une texture image**

**Subject: Re: Donner du relief à une texture image**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 14/2/2020 20:00:50

Avec Eevee, pour la transparence, les matériaux sont "opaque" par défaut. Tu dois aller dans les settings et déclarer le "Blend mode" comme "Alpha blend" ou parfois "Alpha hashed" ou même "Alpha Clip", faut essayer toutes les options, c'est selon ce que tu veux obtenir.

Mais dès lors que tu utilises de la transparence alpha, celle-ci ne fonctionnera que lorsque tu auras le bon "Blend mode".