



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

**Subject: Re: split une sphere en subsurf sans avoir de deformation**

Posté par: snakblack

Contribution le : 15/2/2020 15:47:44

Merci mille fois !

Il suffisait donc d'ajouter un modifier "normal edit"

et de cocher "enable auto-smooth" dans le menu context>normals