



Forum: Questions & Réponses

Topic: Reconstruction à partir d'un scan 3D

Subject: Re: Reconstruction à partir d'un scan 3D

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 19/2/2020 9:52:10

La réparation de scans est tout un art et les solutions miracles n'existent pas.

J'ai bien avancé sur ce sujet dans ma période full-orthopédie; mais ça passe presque toujours par Meshlab et ses filtres de repairin, remeshing, Meshmixer et son analysis<inspector<repair all (si pas rouge), Netfab et sa croix rouge<automatic repair<apply repair<remove old part<export as stl et enfin Blender et son 3Dprint toolkit.

Je peux développer si besoin mais l'idée générale est qu'un bon scan est rare et qu'il a souvent besoin de beaucoup d'edit manuel.