



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.82 est sorti !

Subject: Blender 2.82 est sorti !

Posté par: ebrain

Contribution le : 19/2/2020 14:21:37

Blender 2.82 est sorti !

Au menu des nouveautés :

- Systèmes physiques revus pour les simulations de fumée, de fluides, de tissus
- Intégration d'UDIM pour les UV
- Support d'USD (un système de format de fichier provenant de Pixar)
- Cycles supporte maintenant le débruiteur de rendu par IA dans les NVIDIA RTX
- Eevee se voit doté d'un système de passes (pour la Vue 3D, le Rendu viendra plus tard), ainsi qu'une meilleure précision dans certains shaders
- Le Sculpt a encore été poussé plus loin, avec de nouvelles brosses, dont une permettant de poser un modèle
- Le Grease Pencil a encore une fois reçu des améliorations, avec de nouveaux outils, et de modificateurs
- Le Bevel se voit doté de formes personnalisées

Comme d'habitude de nombreux bugs ont été résolus, les performances générales montent, et des fonctionnalités mineures ajoutées.

[-> Télécharger Blender](#)

[-> Notes de version](#)