



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Reconstruction à partir d'un scan 3D**

**Subject: Re: Reconstruction à partir d'un scan 3D**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 19/2/2020 16:40:59

La question est de savoir si ton scan possède des géométries internes, des trous, des surfaces superposées des vertex communs à deux surfaces différentes ; toutes ces merdes qui sont réparables et certaines réparables par différents outils automatiques comme ceux cités plus haut.

Si c'est le cas, un remesher, aussi bon soit-il, essaiera de tenir compte de ces infos et finira par se planter quelque part.

Le filtre Repairing>Surface reconstruction>Poisson de meshlab peut aussi aider mais ça finit toujours par de la broderie/rapiéçage ce genre de boulot, selon moi.