



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/2/2020 10:13:12

Merci, c'est ce que je me dis aussi, j'ai vraiment besoin de passer à autre chose.

C'est pas une question de code, c'est à cause des vertex group: quand je fusionnes les meshes de mes pnj (Personnages non-joueur), je retrouve des vertices assignés aléatoirement sur certains endroits, j'avais pas ça avant...

edit: c'est bon, j'ai trouvé le problème, allé, je m'y remet histoire de finir et puis je fais une pause sur ce projet.