



Forum: Questions & Réponses

Topic: fond transparent dans le viewport : blender 2.8

Subject: Re: fond transparent dans le viewport : blender 2.8

Posté par: dam

Contribution le : 20/2/2020 11:55:21

Eh bien, moi ça ne marche pas. J'ai beau cliquer, rien ne change. Je croyais, en regardant sur les forum, que c'était le cas pour tout le monde. Tu es sûr d'avoir bien essayé ? hdri texture en environnement dans le background, et encore une fois je ne parle pas du rendu mais du viewport shading (avec scene world de coché dans lighting)