



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/2/2020 11:37:54

Une pensée à partager:

Débuter avec une lampe torche puis continuer l'aventure avec un casque et une lampe torche frontale ou attachée à une arme me semble être une suite logique pour le crafting.