



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: système Sid Meyer like (Civilization)

Subject: système Sid Meyer like (Civilization)

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/2/2020 10:27:53

Bonjour tout le monde,

Je souhaiterais connaître le secret du tour du monde. C'est-à-dire que dans les jeux anciens, on avait la possibilité de déplacer la caméra et de retrouver l'autre extrémité de la carte. Je suis sûr qu'il est possible de faire ça aussi dans le BGE.

Du coup, comment ça marche ?

Ensuite dans les jeux Sid Meier je suppose qu'il n'y a pas de navmesh donc je me demande comment le jeu parvient à créer un chemin à travers les cases et indiquer le nombre de tours ?

Merci pour les éclaircissements que vous pourrez m'apporter.