



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: système Sid Meyer like (Civilization)

Subject: Re: Tour du monde et pathfinding

Posté par: lucky

Contribution le : 23/2/2020 16:59:11

Salut Redstar,

Tu veux dire quoi par "retrouver l'autre extrémité de la carte"?

Il n'y avait peut être pas de "navmesh" à proprement parler, mais un système similaire de pathfinding a forcément du être mis en place (algorithm A*, ce genre de chose...) Je ne suis pas hyper calé sur le sujet mais tu devrais trouver pas mal d'info sur le net, peut être que l'algo est trouvable quelque part pour le BGE, sinon tu vas devoir t'y coller ;)

J'avais tenté plus jeune d'en faire un sur le BGE... sans aucune expérience je n'ai jamais réussi à le terminer :)