



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: système Sid Meyer like (Civilization)**

**Subject: Re: Tour du monde et pathfinding**

Posté par: Redstar

Contribution le : 24/2/2020 9:37:36

Citation :

Tu veux dire quoi par "retrouver l'autre extrémité de la carte"?

[Je veux dire ceci.](#)

Pour ma seconde question, j'ai une théorie: en faisant un détecteur entre en collision avec un autre détecteur des cases et la collision générera [un point de passage](#). Ça pourrai marcher mais c'est à tester.