



Forum: Questions & Réponses

Topic: [Bones]renommer en symétire

Subject: [Bones]renommer en symétire

Posté par: pierre-y

Contribution le : 24/2/2020 9:43:49

Bonjour,

Existe-t-il un moyen avec avoir fait l'armature d'un personnage de manière symétrique en ayant coché le X axis mirror dans le menu outil de renommer ces bones de manière symétrique?

Bonne journée