



Forum: Questions & Réponses

Topic: [Bones]renommer en symétrie

Subject: Re: [Bones]renommer en symétrie

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 24/2/2020 10:18:15

Salut, pierre-y.

En faisant la moitié gauche de ton squelette, nomme les bones avec un suffixe .L

Arm.L Forearm.L etc...

Puis dans le menu "Armature", clique Symmetrize.

Tes bones de droite seront créés en symétrie et recevrons le suffixe .R

Si tu as déjà fait tes bones de droite avec le X mirror, supprime-les et fais "Symmetrize".

Avant il y avait aussi l'option "flip names" qui faisait cela. Les essais que je viens de faire montrent que cela marche mal, cela fait du .R.001 au lieu de .R à présent.