



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: système Sid Meyer like (Civilization)

Subject: Re: Tour du monde et pathfinding

Posté par: Gilead_Maerlyn

Contribution le : 24/2/2020 11:19:47

Salut !

Pour ton problème de tour du monde, j'ai vu les premières vidéos de [cette playlist](#). C'est un mec qui crée les bases d'un jeu à la civilization. Il explique très bien le tour du monde assez tôt dans la playlist (je sais plus dans quelle vidéo).

C'est en anglais, mais il explique bien ce qu'il fait, comment et pourquoi. Après c'est du C# sous Unity, ça te donnera le principe, mais il faudra l'adapter, si toutefois c'est possible.