



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: système Sid Meyer like (Civilization)**

**Subject: Re: Tour du monde et pathfiding**

Posté par: Redstar

Contribution le : 24/2/2020 12:56:44

Merci pour ton partage ! La méthode est claire (partie 2) maintenant, je sais ce que je dois faire comme tests.