



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends**

Posté par: Redstar

Contribution le : 25/2/2020 11:06:15

Bonjour tout le monde,

J'ai fini ma liste de développement, je dois maintenant m'assurer qu'il n'y a plus de bugs ou en tout cas le moins possible.

Ceux qui désirent tester mon jeu peuvent-il me renseigner leurs résolutions écran ? Ça me permettra d'adapter le texte OpenGL selon la résolution de chacun.

Si vous êtes au courant, je tente d'utiliser le logiciel InstallJammer. Pour Windows c'est bon mais j'ai du mal pour Linux, je n'arrive pas à faire fonctionner l'exécutable...

Ça va être cool tout ça

, j'aime bien perso;