



Forum: Questions & Réponses

Topic: Méthode de référence : verre avec Eevee

Subject: Re: Méthode de référence : verre avec Eevee

Posté par: tykrane

Contribution le : 27/2/2020 20:27:16

merci pour le partage, en ce moment je fais des recherches sur un shader carbone, beaucoup sont payants ; est dommage.