



Forum: Le coin des geeks

Topic: GPU AMD Compatible Blender 2.82

Subject: GPU AMD Compatible Blender 2.82

Posté par: DesmoDark

Contribution le : 28/2/2020 15:39:00

Bonjour,

J'ai un souci de compatibilité avec ma carte graphique et Blender.

J'utilise un Mac Pro avec une carte AMD Radeon Pro WX 7100 et Blender 2.82.

Sous Blender 2.79 le GPU apparaît, dans system - OpenCL, mais pas dans la 2.82, pourtant si je me réfère à la documentation de Blender, il faut que la carte graphique ait une architecture GCN et soit compatible Open CL 2. Ce qui est le cas de cette carte graphique.

Je me dis qu'il y a quelque chose que j'ai oublié de faire ou que je n'ai pas fait pour qu'elle apparaisse dans la version 2.82.

Quelqu'un aurait une solution?

Merci par avance