



Forum: Questions & Réponses

Topic: Objet différent de Blender à Cura

Subject: Re: Objet différent de Blender à Cura

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/2/2020 13:34:28

Ton maillage n'est pas refermé dans la pièce principale. Du coup Cura considère qu'il y a deux pièces mais il les combine.

Je te conseille de faire le trou et le filet au centre sur la pièce principale via les modifier booléen, mode différence, ça limite les erreurs humaines et tu aura un meilleur contrôle.

Quand tu imprime en 3D, tu dois t'assurer que ton maillage est totalement refermé. Si tu dois combiner deux objets séparément, il faut alors qu'ils se chevauchent obligatoirement (là, ce n'est pas le cas).