



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cycle Render

Subject: Cycle Render

Posté par: Mimura

Contribution le : 29/2/2020 14:14:40

Bonjour,

Pour commencer, je tiens à préciser que je suis néophyte en ce qui concerne Blender, c'est pourquoi il se pourrait que mon problème ne soit dû qu'à un paramètre oublié dans un coin. Je n'ai cependant pas réussi à trouver de réponse sur Internet c'est pourquoi je préfère vous poser directement la question :)

Mon problème concerne le rendu sous Cycles Render.

Lorsque j'effectue un rendu en Blender Render, tout se passe bien mais un rendu sous Cycles Render donne un résultat complètement gris (Ou plus spécifiquement, d'une couleur unie qui est celle du fond mis à World)

Je fait le test directement depuis une nouvelle scène avec un cube standard, une lumière et une caméra et cela donne un uni de gris.

Après recherche, j'ai vu que cela pouvait provenir des paramètres de Profondeur de Champ de la Caméra mais même en les modifiant pour indiquer de mettre le focus sur le cube, en testant avec l'ouverture à Radius ou avec F-stop, rien ne change.

J'ai également essayé un rendu en GPU ou CPU mais il n'y a pas de changement. D'ailleurs le rendu n'est pas particulièrement long, il est juste gris.

J'ai essayé, également, de modifier le Material du cube mais en plus de ne rien changer, fait étrange, la Preview du Material n'affiche rien. Comme si elle rencontrait le même problème que le rendu lui-même.

Je précise que je fait tout ça sur Blender 2.79 et que je souhaite rester sur cette version pour l'instant. En revanche, même si je peux vous indiquer la config de mon ordinateur, cela ne me semble pas lié car je rencontre le même problème sur deux ordinateurs assez différents l'un de l'autre.

Pour l'ordinateur de base, ma configuration est :

- Windows 7
- Intel Core i7-4700MQ CPU @ 2.40GHz
- Intel HD Graphics 4600
- NVIDIA GeForce GTX 765M
- Blender 2.79 version 32-bit

Au cas où, j'ai mis en téléchargement le fichier Blender du Cube en Cycles Render qui ne fonctionne pas chez moi :

[Télécharger](#)

Ce ne doit être qu'une erreur grossière ou un oubli mais ça m'arrangerait beaucoup que vous m'indiquiez ce que j'ai pu manquer.

Merci par avance :)