



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cycle Render

Subject: Re: Cycle Render

Posté par: tykrane

Contribution le : 29/2/2020 16:59:43

salut

je suis pas sur de bien comprendre, en fait c'est quoi ton problème.

lorsque tu ouvres Blender avec la scène de base cube camera lampe, c'est normal que tout soit gris, puisque comme dit Rimpotche tu n'as pas de matériaux appliqués à ton cube et dans le world également.

il serait sage de suivre quelques tutoriels,

voilà voilà à plus tard ou à jamais.