



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cycle Render

Subject: Re: Cycle Render

Posté par: Mimura

Contribution le : 29/2/2020 17:08:28

Voilà les screen de ce que j'obtiens :

Comme vous pouvez le voir et notamment pour Tykrane, le problème n'est pas que l'environnement et l'objet soit gris, ça je sais bien que si aucun Material n'est appliqué, ni sur le World ça reste gris, le problème que l'on peut voir sur la dernière image est que tout le rendu est d'un seul et unique gris sans la moindre forme qui s'en dégage.

Et Rimpotche, j'ai activé aussi les Nodes du Material mais cela ne change rien.