



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Cycle Render**

**Subject: Re: Cycle Render**

Posté par: Mimura

Contribution le : 29/2/2020 18:04:38

Ça y est j'ai trouvé où venait le problème :)

J'étais (Contrairement à ce que je pensais ailleurs) sur une version 64bit de blender et, j'imagine, que ce n'était pas compatible avec mon système (Aucun de mes deux système du coup). C'est pour ça que ça n'affichait rien.

En tout cas, après avoir désinstallé Blender et l'avoir ré-installé en 32bit, le Cycle Render affiche, cette fois-ci, bel et bien le cube gris.

Merci, en tout cas, à ceux qui ont tenté de m'aider. Sur le coup, c'était d'avantage un problème de matériel que d'usage du logiciel ;)